

Invio questa *newsletter* agli amici del **Circolo Scacchistico Alvisè Zichichi** di Bracciano-Ladispoli <http://www.csalvisezichichi.com/> ; a quelli del **Circolo telematico Piazza degli Scacchi**

<http://piazze DEGLISCACCHI.altervista.org/joomla/>

e ad altri scacchisti incontrati nei tornei romani, per mostrare ai giocatori del mio livello (1N) posizioni didattiche interessanti, tratte dall'esperienza diretta mia o dei miei amici.

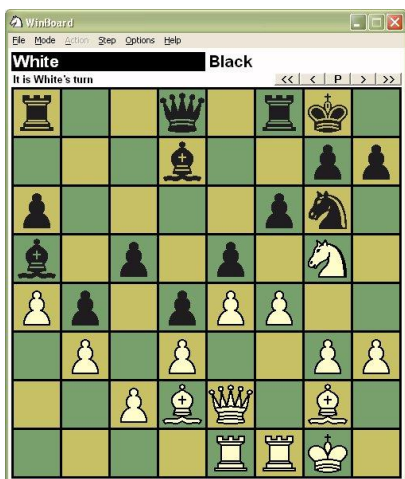
Ecco dunque un'altra serie di posizioni, da quelle facilissime alle meno facili. **LE SOLUZIONI, ALLA FINE.**

Il tema di questa volta è **A MIA PARZIALE DISCOLPA...**

Gli arretrati di *Carpe Diem* li trovate su <http://www.fantabancarella.com/amici.html>

.....

## 1. Democrito-Vivien (archivio FICS 2014)



Posizione dopo 21. ... f6

Tratto al B.

## 2 – Democrito-Degoop (archivio FICS 1999)



posizione dopo 18. ... g6

Tratto al B.

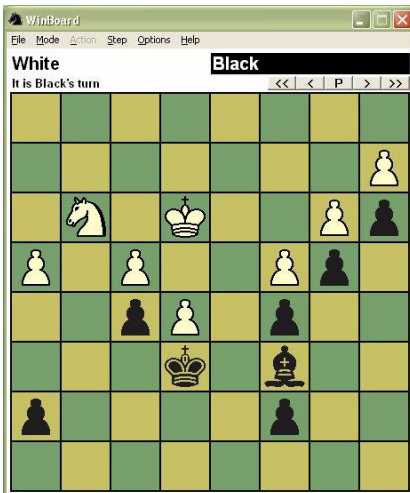
### 3 – Democrito-Gatsu (archivio FICS 2007)



*posizione dopo 16. ... b5*

**Tratto al B.**

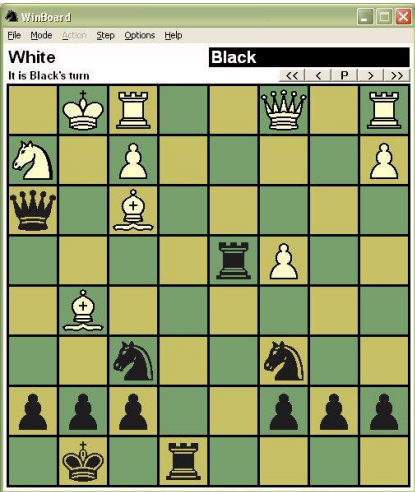
### 4. Gdtn–Democrito (archivio FICS 1999)



*posizione dopo 35. Cg3*

**Tratto al N.**

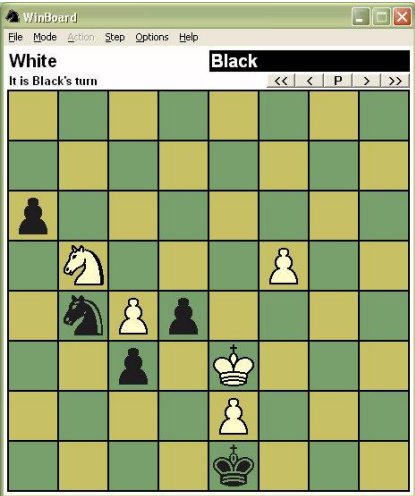
### 5. Barbitueight-Democrito (FICS 2014)



posizione dopo 20. Dd1-c1

Tratto al N.

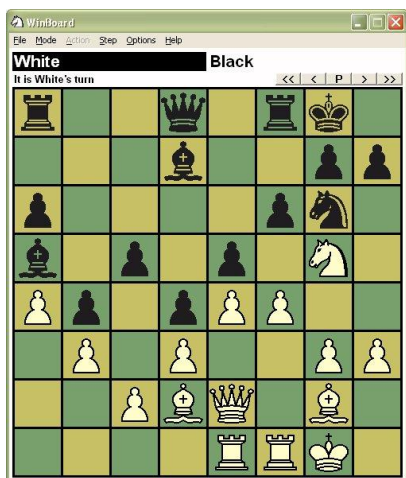
### 6. Rinaldo-Custode (I Like Elo, Roma 2011)



pos. dopo 66. Rc6-e6??

## SOLUZIONI

### 1. Democrito-Vivien (archivio FICS 2014)



Posizione dopo 21. ... f6?

“Troppo facile.

Troppo facile e troppo comodo.

Troppo facile, troppo comodo e troppo semplice!”

*(chi disse questa frase? Vedi alla fine del file...)*

Il N, voglioso di scrollarsi il Cavallo di dosso, ha dimenticato la semplice

**22. Cxh7!                      Rxh7**

**23. Dh5+**                      e il B guadagna un pedone netto. Facile, vero?

Ma a scacchi le cose non sono mai banali...

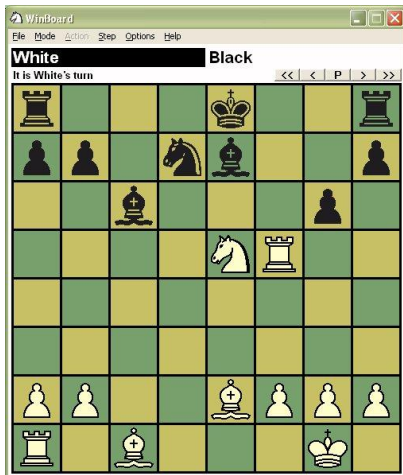
Se alla 22 il N sposta la Torre, il B piomba comunque con la Regina in h5. Avevate considerato spostare la Torre per il N? No? Avete sacrificato senza analisi completa. **Ecco perché non salite di categoria! ^\_\_^**

Fritz poi ci mostra anche la possibilità per il N di un *desperado*... guardate che variante carina: **22. Cxh7 Cxf4?!** Ebbene sì, il N aveva anche questa possibilità... l'avevate prevista? No? **Ecco perché non siete maestri! ^\_\_^ 23. gxf4 Rxh7 24. Dh5+ Rg8 25. fxe5** e il B ha comunque vantaggio vincente.

E io in partita? Feci di meglio! Giocai subito la tremebonda **22. Cf3**. Non ho esaminato *nulla*. **Ecco perché dovrei scendere di categoria!**

A mia **parziale discolpa**, devo dire che era una blitz 2 12...

## 2 – Democrito-Degoop (archivio FICS 1999)



*posizione dopo 18. ... g6?*

Il B è in vantaggio decisivo, dato il RN esposto e l'enorme attività dei pezzi. Il N ha appena commesso un altro errore, indebolendo ulteriormente la posizione del RN. Sperava d'impressionare il B con un contrattacco sulla Torre, ma io giocai tranquillamente

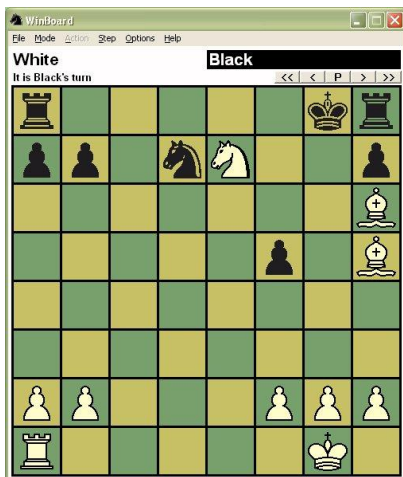
**19. Cxc6!** Infliggendo al N un'altra debolezza: pedone "c" su colonna aperta. Il N deve riprendere il Cavallo, e non può rivalersi sulla Torre. Se lo fa..

**19. ... gxf5??**

**20. Ah5+ Rf8** "quadrata" (ovvero unica)

**21. Ah6+ Rg8**

**22. Cxe7 matto** ed è un bel quadretto di affogato!



Per la cronaca, il N mi prese la Torre. *Evvai!*

### 3 – Democrito-Gatsu (archivio FICS 2007)



*posizione dopo 16. ... b5?*

Una mossa che sembra di liberazione, ma comporta solo danni a causa dell'inaspettata

**17. Cxb5!**                      **axb5**

**18. Tc7**                                      il B recupera il pedone e passa in vantaggio:

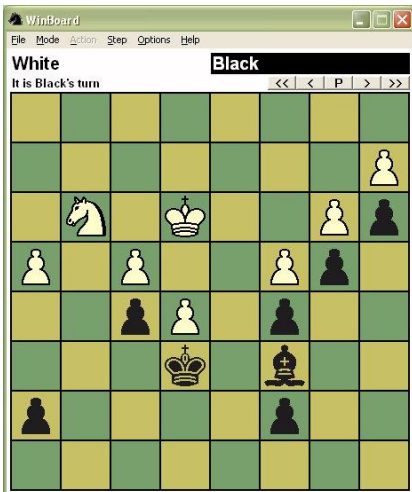
**18. ...**                                      **Ab7**                      (la migliore per Fritz)

**19. Txe7**



Il B è in netto vantaggio (+1,26 secondo Fritz). Quanto sia efficace questo vantaggio, lo abbiamo già visto nel numero scorso di Carpe Diem. *(Ricordate la croce di Sant'Andrea?)*

#### 4. Gdtn–Democrito (archivio FICS 1999)



posizione dopo 35. Cg3?

Il N vince al colpo con un *mossoniko*.

35. ...

**Aa4!!**



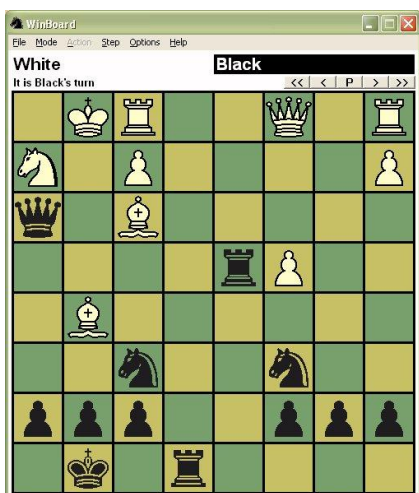
Il B perde subito. Se 36. **bx4**

**b3 e vince.**

Dopo altre mosse segue 36. ... **Axb3** e vince. La semplice potenza dell'Alfiere buono!

*“Un Alfiere buono può essere sempre sacrificato. Un Alfiere cattivo può essere soltanto perso”* (Nesis, *l'Arte del Cambio* – Prisma ed.)

## 6. Barbitueight-Democrito (FICS 2014)



posizione dopo 20. Dd1-c1?

Il Bianco, sotto pressione per il sacrificio di pezzo nero, ha commesso l'errore fatale. Per Fritz andava giocato 20. Ag2 (logica) o 20. Dd1-b3 (a prima vista strana, ma ne capiremo il motivo).

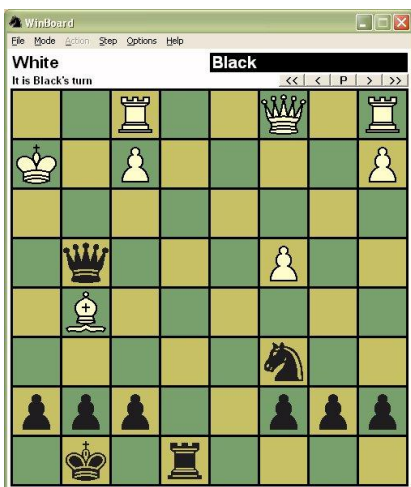
20. ... **Cg4!!**

Non semplice da trovare, perché pare che il B si possa difendere. E invece no. Abbiamo due mosse difensive logiche, **A** (Af4 che difende h2) e **B** (Axf4 che semplifica).

**A.** 21. Af4 Cxh2  
22. Axf4 Dxf3 e il N guadagna l'Alfiere sospeso.

Vediamo adesso la seconda, che è meno banale.

**B.** 21. Axf4 Txf4+ ma come, l'attaccante consente i cambi?  
22. Cxf4 Dxf4+  
23 Rh2 Rh1 perde lo stesso (poi vediamo)



E adesso...

23. ... **Cd4!!** Con attacco devastante. Qualunque mossa logica giochi il B (f3-f4-Dc3-Df4) segue ad es. l'implacabile Cf3 o Te2+e il N vince.



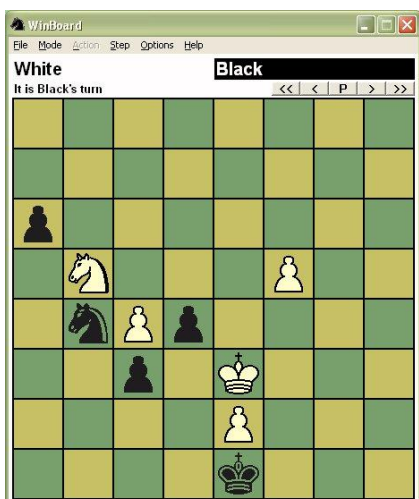
(Per Fritz va benissimo anche ... **Ce5**).

Nonostante queste due possibilità finali, a mio avviso l'intera variante è difficile da considerare, più che da calcolare, in quanto presuppone \*prima\* un cambio generalizzato, \*e poi\* una mossa per giunta non forzante; e son tutte cose che un giocatore in analisi pratica *tende a scartare*. Io, infatti, scartai la variante. (Per la cronaca, vinsi qualche mossa dopo. Ma non ho *carpato* il diem...)

**23. Rh1** perdeva con lo stesso tema: ...**Dh3+** **24. Rg1 Cd4** (o Ce5) e il N vince.

Adesso capiamo anche il perché della difesa iniziale **20. Db3**. Non funziona l'intera variante B per il Nero: dopo lo scacco 22. ...Dxg4+ il B copriva di Donna!

## 6. Rinaldo-Custode (I Like Elo, Roma 2011)



pos. dopo 66. Rc6-e6??

Il B piazza il Re, con la mortale minaccia c5-c6-c7 matto.

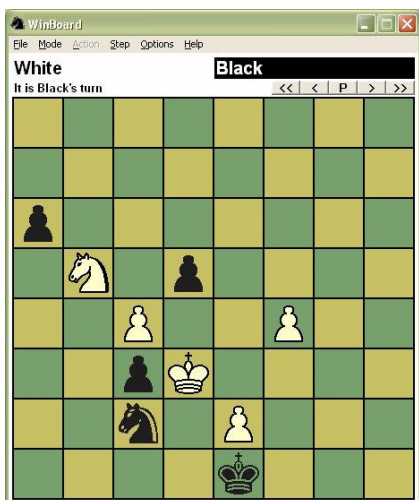
Questo secondo lui! Fritz sentenza che è un gravissimo errore. Dopo vedremo cosa doveva giocare il B.

**66. e4!!**

Questa strana mossa può parere incosciente, in quanto non si oppone alla tremenda minaccia del Bianco. In realtà essa apre addirittura le porte della vittoria nera! Se il B, cocciuto, continua...

**67. c5 Cf7+** Il N impone la fatale perdita di tempo!

**68. Re6** Ma il Bianco attacca il Cavallo...



**68. e3!!**

Adesso sì che si può lasciare il Cavallo in presa! Questa mossa è difficile da trovare in analisi. Io ho considerato, spaventato e ipnotizzato dalla minaccia di matto, solo il ritorno in

g5, con scacco forzante. In tal caso il RB torna in d6 riminacciando il matto in 2 e il N non ha di meglio che lo scacco in f7 con patta per ripetizione.

Ma adesso il B è brutalmente chiamato alla realtà. Non esiste più il tema di matto con Re e pedoni, dato che il pedone non può essere spinto in c7; anzi il B è costretto a catturare in e3 col cavallo, dopodiché...

**68. Cxe3 h2** e il N vince!

Per la cronaca, la partita finì patta dopo alterne vicende. *Una cosa è risolvere il problema a casa, un'altra è star lì lessati da 4 ore di battaglia... si può star certi che fioccano gli errori da ambo i lati.*

E torniamo alla scienza. Secondo Fritz, a partire dalla 66a le idee pattanti corrette per il B sono due: **66. c5 Ce4 67. Rd5 ecc.** oppure la strana ma efficace **66. Rb7 Ce4 67. Rc6 ecc.**

*p.s. la frase "Troppo facile. Troppo facile e troppo comodo. Troppo facile, troppo comodo e troppo semplice!" fu pronunciata da Saro Urzì in **Sedotta e Abbandonata** di Luigi Comencini (1964), capolavoro di commedia all'Italiana.*

**Il Custode**