

**CARPE DIEM n. 27 – aprile 2017**

## **FIANCHETTO NEGLETTO**

Invio questa *newsletter* aperiodica agli amici del **Circolo Scacchistico Alvise Zichichi** di Bracciano-Ladispoli: <http://www.csalvisezichichi.com/> ; a quelli del **Circolo Piazza degli Scacchi**

<http://piazzadegliscacchi.altervista.org/joomla/> ; e ad altri scacchisti incontrati nei tornei romani, per mostrare ai giocatori del mio livello (1N) posizioni interessanti e didattiche, divertenti da risolvere, tratte dall'esperienza diretta mia o dei miei amici. Ecco dunque un'altra serie di posizioni, da quelle facilissime alle più impegnative.

**LE SOLUZIONI, IN FONDO.**

**Gli arretrati di Carpe Diem** si trovano sul sito del mio Circolo: [www.csalvisezichichi.com](http://www.csalvisezichichi.com) oppure potete chiederli direttamente a me: [custodeCHIOCCIOLAfantabancarella.com](mailto:custodeCHIOCCIOLAfantabancarella.com)

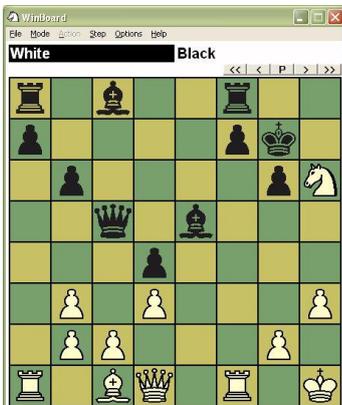
### **1. Democrito – Pblond (FICS, 2016)**



*posizione dopo 6. ... dxc3*

**Tratto al B.**

### **2. Eoa – Democrito (FICS, 2016)**



*posizione dopo 23. ... d5-d4*

**Tratto al B.**

### 3. Overkill – Democrito (FICS, 2017 )



*posizione dopo 25. Rh2-h1*

**Tratto al N.**

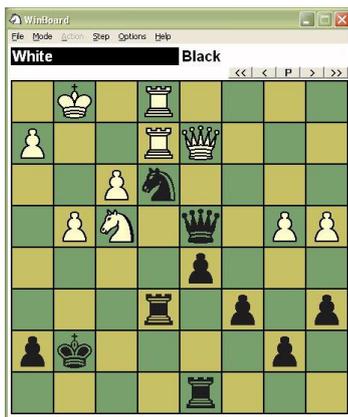
### 4. Arabito – Silano (Open A Infrasettimanale Lazio, marzo 2017. Variante di partita)



*posizione dopo 73. ... Ta2-a5*

**Tratto al B.**

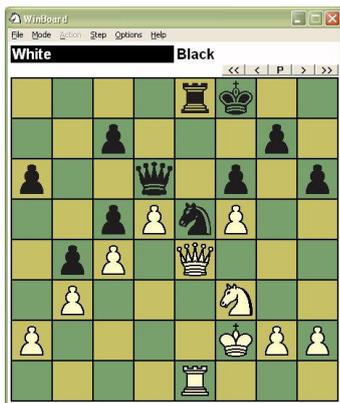
## 5. Concutelli - Arabito (Ladispoli – Torneo tematico, 4 mag 2016)



*posizione dopo 34. Cxf4*

**Tratto al N.**

## 6. Democrito - inkognito (FICS 2015)



*pos dopo 27 ... Rg8-f8*

**Tratto al B.**

# SOLUZIONI

## 1. Democrito – Pblond (FICS, 2016)



posizione dopo 1. e4 e5 2. Cf3 Cc6 3. d4 exd4 4. Ac4 h6? Errore.

Dopo aver arraffato un pedone, il N perde un tempo totalmente inutile. La partita è già compromessa. 5. 0-0 Ac5 6. c3 dxc3?? Errore decisivo.

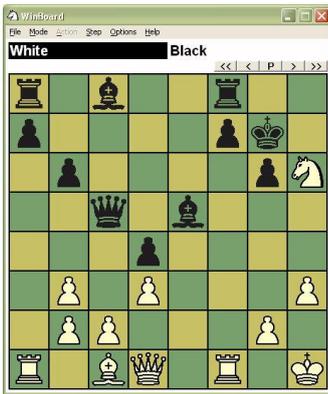
7. **Axf7+!** ... Lo spadone colpisce.

7. ... **Rxf7** Se si deve morire, si muoia con la pancia piena.

8. **Dd5+** ... e il B recupera pezzo, pedone, mantiene l'attacco e il RN sta in mezzo alla strada. La sconfitta nera è questione di poche mosse. Ecco le conseguenze dell'avidità in apertura e delle perdite di tempo.

*Piccola, ulteriore lezione per i Bianchi inesperti. Non era la stessa cosa giocare l'apparentemente forte 7. **Dd5?!** che minaccia matto e pezzo, a causa di 7. ... **De7!** Con cui il N difende entrambe le minacce e passa in vantaggio!*

## 2. Eoa – Democrito (FICS, 2016)



Posizione dopo 23. ... d5-d4?

Un grave errore. Il Bianco guadagna materiale con la semplice e forzante

24. **Txf7+**            **Txf7**

25. **Cxf7**            ...            e il B incrementa il vantaggio di materiale. Il N non può riprendere, perché dopo

25. ...            **Rxf7**

26. **Df3+**            ...            il B cattura la Ta8 indifesa. L'avevate vista?

*Secondo Fritz sarebbe ancora più forte la mossa (molto più complessa da analizzare e non forzante) 24. **Cxf7!***

I grandi maestri, nel gioco pratico, suggeriscono di analizzare *per prime* (e se è il caso giocare) le mosse forzanti.

### 3. Overkill – Democrito (FICS 2017 )



posizione dopo 25. Rh2-h1?

Parrà stranissimo ma Fritz indica, come miglior difesa, 25. Rh2-g1 mettendosi di fronte alla Regina! Dopo vedremo il perché.

Adesso c'è il KO.

25. ...                    **De1+**

26. Rh2                    ...                    spingendo il RN sulla casa fatale. Ed ora c'è una mossa non così immediata.

26. ...                    **Af6!!**



Silenzioso e mortale, verrà in h4 e poi in g3. Non c'è scampo, per il Bianco (a meno di non cedere molto materiale).

*L'Alfiere del fianchetto  
trascurato e negletto  
si sveglia, si stiracchia  
punta il topo come il gatto  
e va a dare scacco matto!*

Torniamo all'inizio. La difesa **25. Rh2-g1** permetteva, dopo lo scacco di donna nera, la parata miracolosa **26. Af1**, dopodiché il B poteva ancora *sperare*. Invece, andando in h2, si è fatto letteralmente rinchiudere in una gabbia nera.

#### 4. Arabito – Silano (Open A Infrasettimanale Lazio, marzo 2017. Variante di partita)



posizione dopo 73. ... Ta2-a5!?

Il Nero, lottando per non soccombere, avrebbe potuto tentare questo trucco (cosa che non ha fatto in partita). Se ora il B prende la Torre nera, il N promuove. Se la Torre bianca si sposta lungo la colonna, prendendo o no il pg2, il N cattura in h5 e avrà delle chances di patta. Il B può sventare questo piano, ma deve giocare con precisione.

#### 74. Cd6+!!

L'idea del B è semplice, ma non immediata. Ostruire la quinta traversa col Cavallo neutralizzando l'attacco della TN sul ph5 e rendendo possibile la cattura del pg2.

Il N ha tre possibilità, tutte perdenti. Vediamo l'idea se il RN non sale in sesta:

74. ... Re7

75. Cf5+ Re6

Ora per il B è fondamentale dare sempre scacco; il N non deve avere il tempo di promuovere.



il N sta attaccando il Cavallo ma...

76. Tg6+! ... Il Re Nero si allontana e il B cattura finalmente il pg2, con facile vittoria.

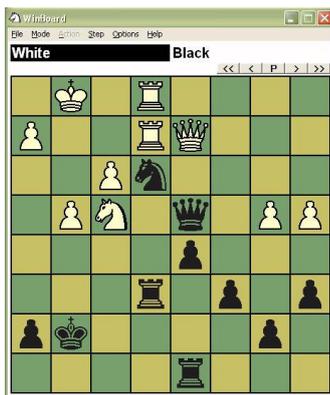
Se alla 74a il N fosse salito in sesta traversa:

es. 74 ... **Rf6** (o anche **Re6**)



...seguiwa **75. Tg6+!** **Re7** e il B vince nel modo appena visto, dando scacco di Cavallo.

## 5. Concutelli - Arabito (Ladispoli – Torneo tematico, 4 mag 2016)



posizione dopo 34. Cd3xf4?

La mossa corretta non era prendere il pedone f4, ma giocare **34. Cd3-c5!** e il B regge grazie all'attacco sulla Te6 e il pb7. **34. ... Df6** (forzata) **35. Cxe6 Dxe6** e in questa posizione la qualità persa dal N è ampiamente compensata dal fortissimo Ce3.

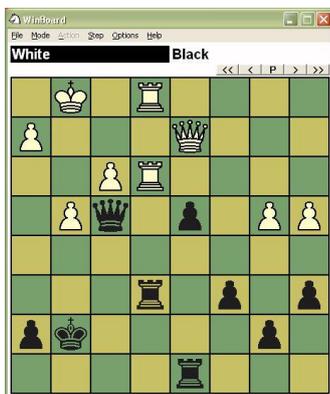


Mentre adesso il B dovrebbe perdere.

**34. ... Dxf4**

**35. Txe3 ...** illudendosi di recuperare il pezzo ma...

**35. ... d4!**



...e adesso il B perde forzatamente una Torre!

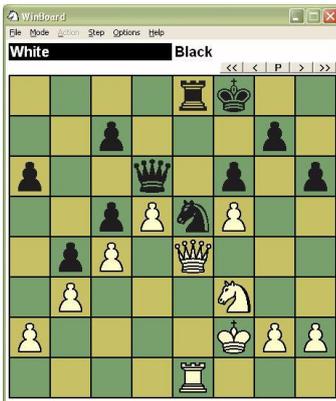
Se adesso **36. Txe6** (senza scacco!) **Dxd2 +-**

Mentre se **36. Te3-e2 Dxd2** ugualmente, e il N vince.

In partita non solo il B non giocò Cc5, ma io mossi senza analizzare (*errore puerile!*) e non mi avvidi della spinta in d4. Ripresi banalmente la Torre, e la partita terminò patta.

Male, tutti e due.

## 6. Democrito - inkognito (FICS 2015)



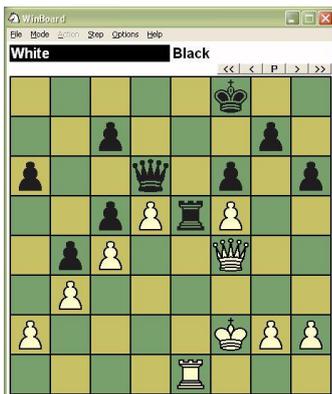
*posizione dopo 27 ... Rg8-f8*

**Che cosa deve giocare il B?** Osserviamo che la DB non si può muovere, perché deve badare a vari scacchi di cavallo. Se 28. Df4 Cd3+ e vince; Se 28. Dc2 Cg4+ 29. Rf1 Ce3+ e vince. Altre mosse di Donna pure perdono al colpo, tranne la penosa Db1.

- Cincischiare con una mossa di Torre o di Re, aspettando il momento propizio? Giammai..
- Scambiare il Cavallo N e inchiodare la T sulla Regina \*con la propria\* Regina. In tal modo, dopo gli inevitabili cambi, il N resterà col pedone isolato in e5 e un finale perso. Ecco la soluzione! Carpe Diem!

**28. Cxe5                    Txe5**

**28. Df4                    ...**



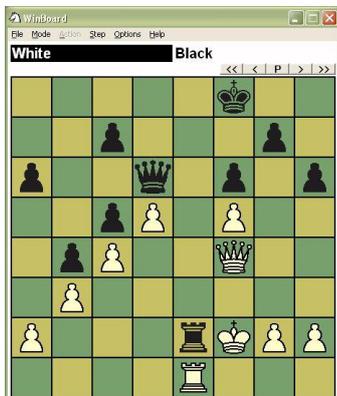
E così giocai, fregandomi le mani. “Ora se il N prende la Torre (senza scacco, che bello!) cade la DN con scacco; e poi mangerò io, secondo i piani. Il N resterà con un brutto pedone debole, e io vinco”.

Siente convinti?

Se non siete convinti...

Siete nel giusto. Infatti dopo

**28. ... Te2+!!**

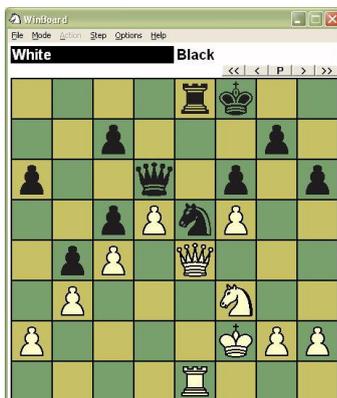


...fui io col Bianco a dover abbandonare immediatamente!

Il B prende la Torre... ma perde la Donna, che galleggia per aria.

Fritz sentenzia che, dopo l'infelice presa di Cavallo, il male minore sarebbe stato Df3 (o Dc1) consentendo il cambio di Torri al Nero e l'entrata vincente di Donna nera in h2.

Pertanto, in questa posizione



La domanda giusta era: “Che cosa **può** giocare il Bianco?”

e la risposta esatta era: *Altro che Carpe Diem!* Bisogna tener d'occhio la *mossa collineare* 28. ...Te2!! La Torre “che si ferma a metà strada” non è obiettivamente facile da vedere (e io infatti non la vidi).

Il Bianco doveva semplicemente cincischiare, migliorando la posizione della Torre con Te2 opp Te3. E stop. Gli scacchi non sono un gioco facile!

***Il Custode***